



# Formation Continue des Arbitres de Normandie

**14/15 octobre 2023**



# Matches individuels en tir simultané

- 40 secondes par flèche
- Matches en 5 sets pour les arcs classiques et les arcs nus : le premier archer à 6 points de set remporte le match
- Matches en 5 volées au total de points pour les arcs à poulies : le meilleur score remporte le match
- Si égalité de points de set ou de score à l'issue des 5 volées, il y a un tir de barrage



# Matches par équipes en tir simultané

- 20 secondes par flèche
- Matches en 4 sets pour les arcs classiques et les arcs nus : la première équipe à 5 points de set remporte le match
- Matches en 4 volées au total de points pour les arcs à poulies : le meilleur score remporte le match
- Si égalité de points de set ou de score à l'issue des 4 sets/volées, il y a un tir de barrage
- Carton jaune si pénalité mineure :
  - Franchissement trop tôt de la ligne des 1 m
  - Flèche sortie du carquois avant d'être sur le pas de tir (pointe visible)
  - Décocheur attaché sur la corde avant d'être sur le pas de tir
- Carton rouge si non respect d'un carton jaune ou si flèche hors temps



# Matches individuels en tir alterné

- Un chronotir par archer
- Lors des épreuves finales (match individuel tir alterné), chaque archer tire sur sa propre cible et ne participe ni à la récolte des flèches, ni au score. Chaque compétiteur désigne son représentant (agent) qui observe l'établissement des scores, marque les impacts et effectue le retrait des flèches de la cible. Ces flèches seront rendues à l'archer après chaque volée à partir de la deuxième volée (par les coureurs) ;
- 20 secondes par flèche (ne se cumule pas)
- 3 flèches par archer
- Pas d'incident de tir lors des matches.



## Ordre de tir en individuel

### Pour la première volée du match :

Lors des matchs en tir alterné, l'archer ayant la meilleure place à l'épreuve de classement (qualification), aura à décider de son ordre de tir (tirer le premier ou le second) pour la première volée.

### Pour les autres volées du match :

L'archer ayant le nombre de points de set cumulé le plus bas, ou le score cumulé le plus bas pour les arcs à poulies, tirera le premier lors de la volée suivante. Si les archers sont à égalité, celui qui aura tiré le premier lors de la première volée tirera le premier à la volée suivante.



# Matches par équipe en tir alterné

- Un chronotir par équipe
- Les deux équipes débiteront chaque volée de leur match avec leurs 3 archers derrière la ligne de 1m ;
- Quand la première équipe (chaque membre de l'équipe tire 1 flèche) a tiré 3 flèches (2 flèches pour les équipes mixtes) et que l'archer est revenu en arrière de la ligne de 1m, le chronomètre de cette équipe est arrêté en affichant le temps qui reste ;



## Ordre de tir en équipe

### Pour la première volée du match :

Lors des matchs en tir alterné, l'équipe ayant la meilleure place à l'épreuve de classement (qualification), aura à décider de son ordre de tir (tirer en premier ou en second) pour la première volée.

### Pour les autres volées du match :

L'équipe ayant le nombre de points de set cumulé le plus bas, ou le score cumulé le plus bas pour les arcs à poulies, tirera en premier lors de la volée suivante. Si les équipes sont à égalité, celle qui aura tiré en premier lors de la première volée tirera en premier à la volée suivante.



Merci de votre attention