



Formation Continue des Arbitres de Normandie

Parcours

14/15 octobre 2023

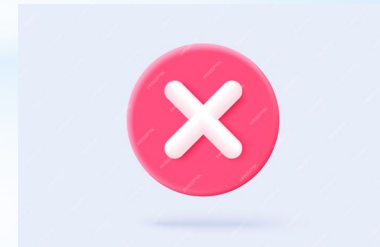


Quelques « Loupés » de la saison 2022/2023





**Pas de vérification
approfondie sur parcours
Pas de mesure de distance
Sécurité aléatoire!**



Rappel distance en 3D

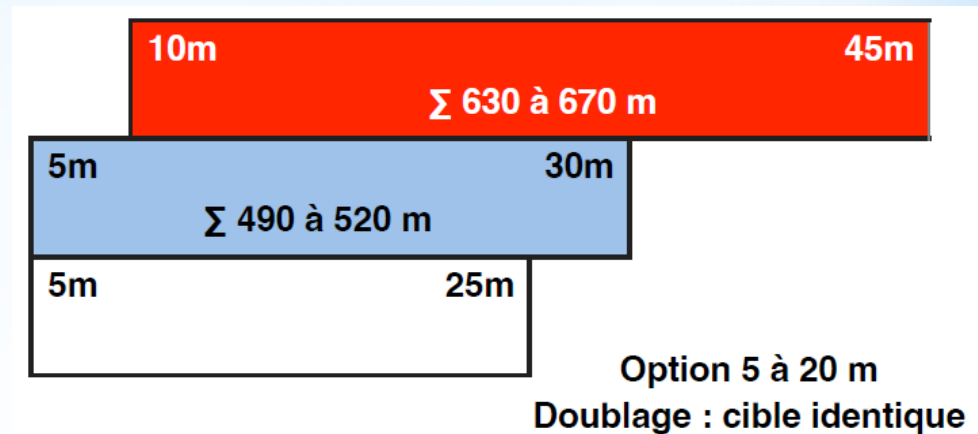
Nb de cibles par type / 24

| | | |
|--------------------|----|--|
| Petite Zone Vitale | 11 | 6 / 24 Cibles Zone 8 x diamètre zone 10 : $Zone\ 8 = \pi \times 1/2\ grand\ axe \times 1/2\ petit\ axe$ = compris entre 300 à 1 999 Groupe 4 |
| Petit Cercle | 10 | |
| Zone Vitale | 8 | |
| Corps | 5 | |
| Manqué | 0 | |

| | | |
|--------------------|----|--|
| Petite Zone Vitale | 11 | 8 / 24 Cibles Zone 8 x ϕ 10 : 2 000 à 4 999 Groupe 3 Petit Gibier |
| Petit Cercle | 10 | |
| Zone Vitale | 8 | |
| Corps | 5 | |
| Manqué | 0 | |

| | | |
|--------------------|----|--|
| Petite Zone Vitale | 11 | 6 / 24 Cibles Zone 8 x ϕ 10 : 5 000 à 8 999 Groupe 2 Moyen Gibier |
| Petit Cercle | 10 | |
| Zone Vitale | 8 | |
| Corps | 5 | |
| Manqué | 0 | |

| | | |
|--------------------|----|---|
| Petite Zone Vitale | 11 | 4 / 24 Cibles Zone 8 x ϕ 10 \geq 9 000 Groupe 1 Grand Gibier |
| Petit Cercle | 10 | |
| Zone Vitale | 8 | |
| Corps | 5 | |
| Manqué | 0 | |



Plus de notion de distance en fonction des groupes de bêtes



À l'inverse du tir nature

Nb de cibles par type / 21 (Σ distances Rouge = 525 à 550 m)

| | | | | | | | | | | | | | | |
|--|--|---|---|-----|-----|----|--------|----|-----|--|---|----|------------|--|
| | 4 / 21 Cibles 30 x 40 cm Petit animal | Rouge Bleu Blanc | <table border="1"> <tr><td>5m</td><td>15m</td></tr> <tr><td>5m</td><td>15m</td></tr> <tr><td>5m</td><td>15m</td></tr> </table> | 5m | 15m | 5m | 15m | 5m | 15m | | | | | |
| | 5m | 15m | | | | | | | | | | | | |
| 5m | 15m | | | | | | | | | | | | | |
| 5m | 15m | | | | | | | | | | | | | |
| <table border="1"> <tr><td>Tué</td><td>1</td><td>20</td></tr> <tr><td></td><td>2</td><td>15</td></tr> <tr><td>Blessé</td><td>1</td><td>15</td></tr> <tr><td></td><td>2</td><td>10</td></tr> </table> | Tué | 1 | 20 | | 2 | 15 | Blessé | 1 | 15 | | 2 | 10 | (1) (2) | |
| Tué | 1 | 20 | | | | | | | | | | | | |
| | 2 | 15 | | | | | | | | | | | | |
| Blessé | 1 | 15 | | | | | | | | | | | | |
| | 2 | 10 | | | | | | | | | | | | |
| | 6 / 21 Cibles 40 x 60 cm Petit Gibier | Rouge Bleu Jaune (ou Blanc) | <table border="1"> <tr><td>15m</td><td>25m</td></tr> <tr><td>5m</td><td>20m</td></tr> <tr><td>5m</td><td>15m</td></tr> </table> | 15m | 25m | 5m | 20m | 5m | 15m | | | | | |
| | 15m | 25m | | | | | | | | | | | | |
| 5m | 20m | | | | | | | | | | | | | |
| 5m | 15m | | | | | | | | | | | | | |
| <table border="1"> <tr><td>Tué</td><td>1</td><td>20</td></tr> <tr><td></td><td>2</td><td>15</td></tr> <tr><td>Blessé</td><td>1</td><td>15</td></tr> <tr><td></td><td>2</td><td>10</td></tr> </table> | Tué | 1 | 20 | | 2 | 15 | Blessé | 1 | 15 | | 2 | 10 | (1) (2) | |
| Tué | 1 | 20 | | | | | | | | | | | | |
| | 2 | 15 | | | | | | | | | | | | |
| Blessé | 1 | 15 | | | | | | | | | | | | |
| | 2 | 10 | | | | | | | | | | | | |
| | 7 / 21 Cibles 60 x 80 cm Moyen Gibier | Rouge Bleu Jaune (ou Blanc) | <table border="1"> <tr><td>20m</td><td>35m</td></tr> <tr><td>5m</td><td>30m</td></tr> <tr><td>5m</td><td>25m</td></tr> </table> | 20m | 35m | 5m | 30m | 5m | 25m | | | | | |
| | 20m | 35m | | | | | | | | | | | | |
| 5m | 30m | | | | | | | | | | | | | |
| 5m | 25m | | | | | | | | | | | | | |
| <table border="1"> <tr><td>Tué</td><td>1</td><td>20</td></tr> <tr><td></td><td>2</td><td>15</td></tr> <tr><td>Blessé</td><td>1</td><td>15</td></tr> <tr><td></td><td>2</td><td>10</td></tr> </table> | Tué | 1 | 20 | | 2 | 15 | Blessé | 1 | 15 | | 2 | 10 | (1) (2) | |
| Tué | 1 | 20 | | | | | | | | | | | | |
| | 2 | 15 | | | | | | | | | | | | |
| Blessé | 1 | 15 | | | | | | | | | | | | |
| | 2 | 10 | | | | | | | | | | | | |
| | 4 / 21 Cibles 78 x 118 cm Grand Gibier | Rouge Bleu Jaune (ou Blanc) | <table border="1"> <tr><td>30m</td><td>40m</td></tr> <tr><td>5m</td><td>35m</td></tr> <tr><td>5m</td><td>30m</td></tr> </table> | 30m | 40m | 5m | 35m | 5m | 30m | | | | | |
| | 30m | 40m | | | | | | | | | | | | |
| 5m | 35m | | | | | | | | | | | | | |
| 5m | 30m | | | | | | | | | | | | | |
| <table border="1"> <tr><td>Tué</td><td>1</td><td>20</td></tr> <tr><td></td><td>2</td><td>15</td></tr> <tr><td>Blessé</td><td>1</td><td>15</td></tr> <tr><td></td><td>2</td><td>10</td></tr> </table> | Tué | 1 | 20 | | 2 | 15 | Blessé | 1 | 15 | | 2 | 10 | (1) (2) | |
| Tué | 1 | 20 | | | | | | | | | | | | |
| | 2 | 15 | | | | | | | | | | | | |
| Blessé | 1 | 15 | | | | | | | | | | | | |
| | 2 | 10 | | | | | | | | | | | | |



Tir campagne

| | | | |
|-----------------------------------|---|---|--|
| <p>Archers 1 3 2 4</p> | <p>Cibles Ø 20cm 4 colonnes de 3 cibles</p> | <p>Nb de cibles par type / 24</p> <p>Inconnues 2 à 4 3**</p> <p>Rouge Bleu Jaune (ou Blanc)</p> | |
| ----- | | | |
| <p>1-2 3-4</p> | <p>Cibles Ø 40cm 4 cibles</p> | <p>Inconnues 2 à 4 3**</p> <p>Rouge Bleu Jaune (ou Blanc)</p> | |
| ----- | | | |
| <p>Connues 3</p> | <p>Rouge Bleu Jaune (ou Blanc)</p> | <p>Connues 3</p> <p>Rouge Bleu Jaune (ou Blanc)</p> | |



Tir campagne

Cibles
Ø 60cm
1 cible

1-2 cibles

Inconnues
2 à 4
3**

Connues
3

Rouge
Bleu
Jaune (ou Blanc)

Piquet Orange pour Benjamin

Rouge
Bleu
Jaune (ou Blanc)

Tol. à +/- 0,25 m jusqu'à 15 m

- Au delà, tol. +/- 1 m

Cibles
Ø 80cm
1 cible

Inconnues
2 à 4

3** pour Benj. / Minimés CL - **Jaune** (ou Blanc)

Connues
3

Rouge
Bleu
Jaune (ou Blanc), Benjamin = 30m

Piquet Orange pour Benjamin



Faire attention à ne pas donner les distances inconnues d'une cible de parcours aux archers le matin alors qu'il y a un tir l'après midi sur le même parcours ...





**Archers ayant tirés
et classés officiellement
alors qu'ils ont préparé
le parcours ...**





Les photos avec téléphone portable interdits sur parcours = objet d'un appel au CF 3D 2023





Etirement du blason pour jugement de flèches ...





Interruption de la compétition





Rappel:

Article B7 des règlements généraux

- L'interruption définitive d'une compétition sélective ou qualificative pour les compétitions nationales (championnats) ne peut être décidée que par l'arbitre responsable de la compétition après concertation avec :
 - l'organisateur
 - les capitaines d'équipes (ou les compétiteurs)
 - le Jury d'Appel (s'il existe)
 - les autres arbitres
 - le Délégué Technique (s'il existe)



L'interruption ne peut intervenir que pour un cas de force majeure (intempéries ou autres ...), au nom du principe de précaution.

L'interruption peut être prononcée à n'importe quel moment de la compétition, mais **il est indispensable que tous les concurrents aient tiré le même nombre de volées afin de pouvoir établir un classement équitable.**

Quel que soit le nombre de flèches tirées, la compétition n'est pas annulée, elle est arrêtée sur décision de l'arbitre

- Le classement est validé avec les scores acquis au moment de l'interruption. Ainsi :
- la remise des prix doit se tenir comme prévu
- l'organisateur n'a pas à rembourser les mises : il n'est pas responsable des intempéries
- la FFTA reconnaît le classement et les scores réalisés



**Concrètement, il faut faire
appel au bon sens**



**Avant et pendant la
compétition, vérifier la
météo en cas de risque
(orage, pluie, vent ...)**



Ainsi que la configuration du terrain

De façon à anticiper les risques





Composition des Pelotons





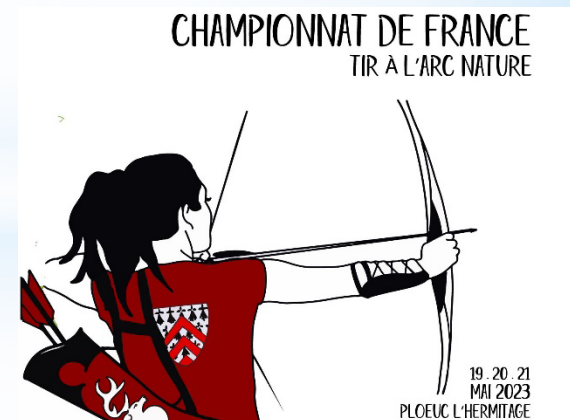
Rappel:

Article A.9.1 des règlements Nature et 3D

- L'organisateur choisit si le départ des pelotons se fait en échelonné ou en simultané, sauf si les conditions de terrain imposent des départs échelonnés.
- L'organisateur forme les pelotons et nomme les chefs de peloton.



Appel au Championnat de France Nature 2023





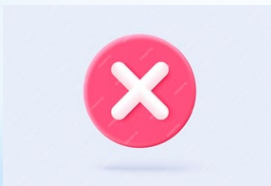
**Une archère fait appel
pour faire annuler une
cible sur le CF Nature**

**Elle conteste une
décision d'arbitrage**





L'arbitre lui interdit le décocheur sur la corde d'un arc à poulies du pas d'attente au piquet de tir



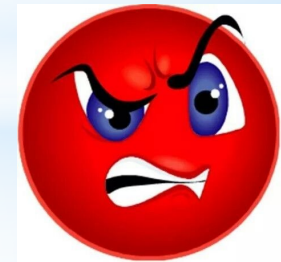
**Erreur
ceci est vrai pour la
cible, pas le parcours !**



**C'est la première cible de
la journée !**

Résultat:

**L'archère contrariée et
stressée fait 2 manqués sur
la cible**



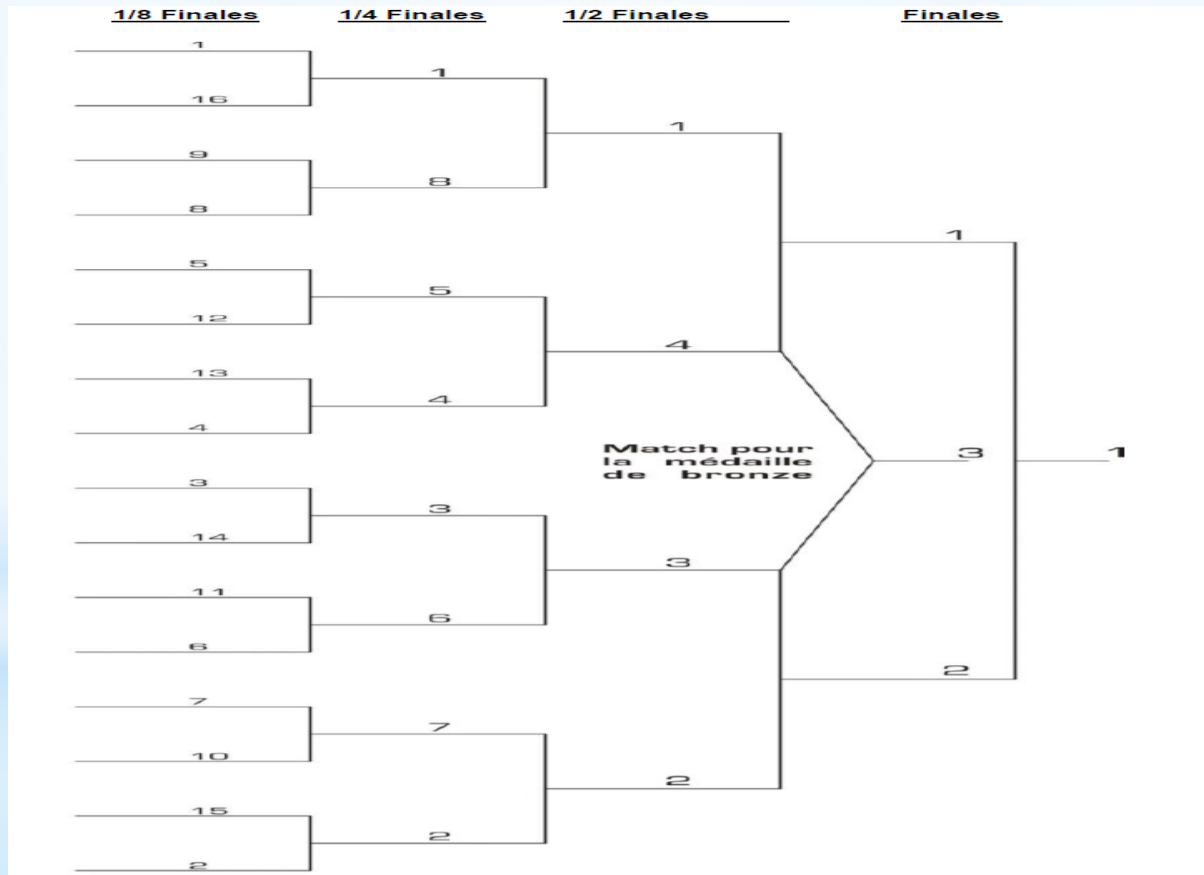


**Cerise sur le gâteau:
L'arbitre chronomètre
sur une cible dont
l'accès glissant (pantu)
Et le ton employé
est autoritaire !**





Rappel pour les concours 3D avec phases finales





Concours 3D avec Phases Finales

Terrain dédié pouvant accueillir du public pour voir les duels

Composé de 2 modules de 4 cibles + cibles de barrage

Déroulement en 2 phases : 1/2 finales puis finales avec rotation des catégories entre les 2 phases

Plus de pas de tir (pas de piquets implantés au sol)

C'est l'arbitre du duel qui détermine l'emplacement du pas de tir





Phase Finale

Duels de 2 archers / 1 arbitre par duel)

Temps de tir: 1mn / 1 flèche par archer

L'arbitre chronomètre et signale verbalement le top départ et la fin des tirs

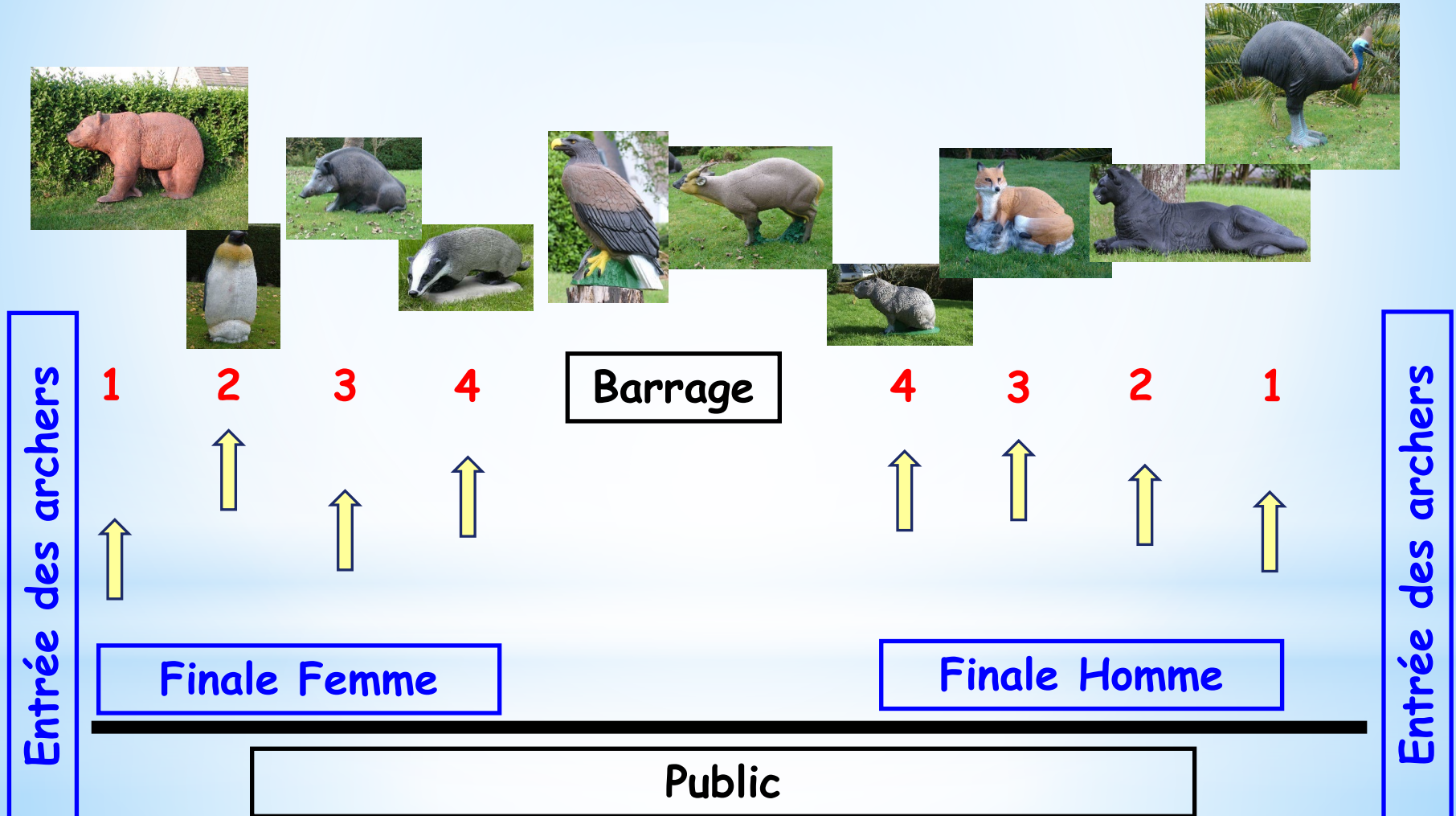
Il montre son carton jaune comme indicateur des 30 dernières secondes (bras levé)

En cas d'égalité à l'issue des duels, le tir de barrage a lieu sur la cible de barrage dédiée





Phase finale / Terrain





Merci pour



votre attention